



www.massira.jo

الألعاب

من أجل التفكير والتعليم

الاستاذ الدكتور
محمد محمود الحيلة



رقم التصنيف : 371.33
المؤلف ومن هو في حكمه : محمد محمود الخيلة
عنوان الكتاب : الألعاب من أجل التفكير والتعليم
رقم الإيداع : 2004/5/1175
الواصفات : وسائل التدريس/ الألعاب التربوية/ التفكير/ التعلم
بيانات النشر : عمان - دار المسيرة للنشر والتوزيع

تم إعداد بيانات الفهرسة والتصنيف الأولية من قبل دائرة المكتبة الوطنية

حقوق الطبع محفوظة للناشر

جميع حقوق الملكية الأدبية والفنية محفوظة لدار المسيرة للنشر والتوزيع عمان - الأردن
ويحظر طبع أو تصوير أو ترجمة أو إعادة تنضيد الكتاب كاملاً أو مجزأً أو تسجيله على اشرطة
كاسيت أو إدخاله على الكمبيوتر أو برمجته على إسطوانات ضوئية إلا بموافقة الناشر خطياً

Copyright © All rights reserved

No part of this publication may be translated,
reproduced, distributed in any form or by any means, or stored in a data base
or retrieval system, without the prior written permission of the publisher

الطبعة الأولى 2004م - 1425هـ الطبعة الثانية 2007م - 1427هـ
الطبعة الثالثة 2009م - 1429هـ الطبعة الرابعة 2012م - 1433هـ
الطبعة الخامسة 2015م - 1435هـ


**دار
المسيرة**
للنشر والتوزيع والطباعة
شركة جمال أحمد محمد حيف وإخوانه

عنوان الدار

الرئيسي : عمان - العبدلي - مقابل البنك العربي هاتف : 962 6 5627049 فاكس : 962 6 5627059
الفرع : عمان - ساحة المسجد الحسيني - سوق البتراء هاتف : 962 6 4640950 فاكس : 962 6 4617640
صندوق بريد 7218 عمان - 11118 الأردن

E-mail: Info@massira.jo . Website: www.massira.jo

التصميم والخراج بالدار - دائرة الانتاج

www.massira.jo

الألعاب

من أجل التفكير والتعليم

الاستاذ الدكتور
محمد محمود الحيلة



المحتويات

15	مقدمة
17	الفصل الاول : لماذا الألعاب ؟
31	الفصل الثاني : ألعاب اليد والأذن والعين
33	تمهيد
33	ماذا نعني بالألعاب اليدوية ؟
33	ماذا نعني بالألعاب السمعية ؟
34	ماذا نعني بالألعاب البصرية ؟
35	نماذج من الألعاب اليدوية والسمعية والبصرية:
35	اللعبة الأولى : الرسم وفق ترتيب معين
36	اللعبة الثانية : الكتابة العفوية (السبحية)
37	اللعبة الثالثة : الأحرف الثلاثية
37	اللعبة الرابعة : التحقق من الصوت
40	اللعبة الخامسة : النظرات الخاطفة
43	اللعبة السادسة : الأرقام المتماثلة
45	اللعبة السابعة : المزارع ومحاصيله
46	اللعبة الثامنة : صل بين الأرقام بتسلسل واستنتج الشكل
51	الفصل الثالث : الألعاب من أجل التفكير المنطقي:
53	تمهيد
54	نماذج من الألعاب التي تعلم التفكير المنطقي:
54	اللعبة الأولى : نادي الألعاب
56	اللعبة الثانية : على طول الخط

المحتويات

58 اللعبة الثالثة : يشبه أو لا يشبه
60 اللعبة الرابعة : أطباق السيد "فوفو"
68 اللعبة الخامسة : نماذج من الشبكات
72 اللعبة السادسة : الأشكال الهندسية السبعة
75 اللعبة السابعة : النجوم والكواكب
76 اللعبة الثامنة : التفكير الناقد
77 اللعبة التاسعة : الفطيرة
77 اللعبة العاشرة : الدائرة
78 اللعبة الحادية عشرة : البحث عن الحروف المفقودة
78 اللعبة الثانية عشرة : عدد المثلثات
79 الفصل الرابع : الألعاب والقراءة
81 تمهيد
82 نماذج من ألعاب القراءة
82 اللعبة الأولى : ليليل (ملصق) لكل يوم
83 اللعبة الثانية : صندوق (أستطيع أن أقرأها)
86 اللعبة الثالثة : كلمات للوصل (الربط)
88 اللعبة الرابعة : متراس الطريق (حاجز الطريق)
90 اللعبة الخامسة : الأهرامات
91 اللعبة السادسة : ربط الكلمات المتسلسل
93 اللعبة السابعة : كتابة الرسالة
94 اللعبة الثامنة : أحجار النرد (الزهر)

المحتويات

97	الفصل الخامس : ساعد طفلك على تكوين الأصوات من خلال اللعب
99	- تمهيد
100	- نماذج من الألعاب التي تساعد على تكوين الأصوات
100	اللعبة الأولى : الكلمة الغامضة
101	اللعبة الثانية : أُحجية القوافي
101	اللعبة الثالثة : إخفاء الحروف و البحث عنها
102	اللعبة الرابعة : الصوت الأول والصوت الأخير
104	اللعبة الخامسة : الأبدال
105	اللعبة السادسة : كلمات الدوائر الثلاثة
108	اللعبة السابعة : كلمات على وزن واحد
110	اللعبة الثامنة : نجوم بلا معنى
112	اللعبة التاسعة : الحروف الهاربة
115	الفصل السادس : علم أطفالك القراءة الفاهمة باللعب
117	- تمهيد
118	- نماذج من الألعاب لتعليم الأطفال القراءة الفاهمة
118	اللعبة الأولى: الكلمات السخيفة
120	اللعبة الثانية: ما ضد الكلمة
120	اللعبة الثالثة: كلمة اليوم
122	اللعبة الرابعة: أعطي انفعلاً لما تقول (تكلم بانفعال)
123	اللعبة الخامسة: القصة الدائرية
124	اللعبة السادسة: القراءة بصوت مرتفع

المحتويات

127	الفصل السابع: الألعاب وتأليف القصص وكتابتها
129	- تمهيد
129	- نماذج من ألعاب تأليف القصص وكتابتها
129	اللعبة الأولى: خذ قصة
132	اللعبة الثانية: اكتب لعشر دقائق
133	اللعبة الثالثة: كتابة الكلمات
136	اللعبة الرابعة: المحادثة الصامتة
137	اللعبة الخامسة: المشاركة في كتابة القصة
138	اللعبة السادسة: الكتابة على الجسم
139	اللعبة السابعة: المحاة
143	الفصل الثامن: الألعاب والعد
145	- تمهيد
146	- نماذج من الألعاب التي تعلم العد
146	اللعبة الأولى: العد طوال الوقت
147	اللعبة الثانية: التصفيق
148	اللعبة الثالثة: عد المجلات
149	اللعبة الرابعة: صيد الأرقام
149	اللعبة الخامسة: أفعُلْ قبل أن أعد إلى ٠٠٠
150	اللعبة السادسة: مباريات العد
151	اللعبة السابعة: خمن الرقم
152	اللعبة الثامنة: كم أنت قريب من الجواب الصحيح؟
154	اللعبة التاسعة: اجمع عشرة

المحتويات

155 اللعبة العاشرة: لوحة اللعب
156 اللعبة الحادية عشرة: الربط والترتيب
157 ألعاب تعليمية مشتقة من الألعاب السابقة نمذ داخل غرفة الصف
157 اللعبة الأولى: العد المستمر
157 اللعبة الثانية: التصفيق
158 اللعبة الثالثة: عد المجلات
159 اللعبة الرابعة: صيد الأرقام
160 اللعبة الخامسة: أفعل ذلك قبل أن أعد إلى ٠٠٠
161 اللعبة السادسة: مباريات العد
162 اللعبة السابعة: ما الرقم؟
162 اللعبة الثامنة: كم تحتاج؟
163 اللعبة التاسعة: اجمع عشرة
165 اللعبة العاشرة: لوحة اللعب
166 اللعبة الحادية عشرة: الربط والترتيب
168 اللعبة الثانية عشرة: العد التصاعدي والعد التنازلي
169 الفصل التاسع: الألعاب والجمع والطرح
171 تمهيد
172 نماذج من الألعاب التي تساعد طفلك على تعلم عمليتي الجمع والطرح:
172 اللعبة الأولى: داخل وخارج
173 اللعبة الثانية: قوس الأعداد
175 اللعبة الثالثة: سلسلة الأرقام
176 اللعبة الرابعة: الجمع والطرح (تك تاك تو)

المحتويات

178 اللعبة الخامسة: لعبة الحرب
179 اللعبة السادسة: قصص الأعداد
181 اللعبة السابعة: ألوان الشدة المتشابهة لأعلى وأسفل
183 اللعبة الثامنة: الأعداد في الصناديق
184 اللعبة التاسعة: (500) هزة للأسفل
185 ألعاب تعليمية مشتقة من الألعاب السابقة تنفذ داخل غرفة الصف:
185 اللعبة الأولى: داخل الصحن أم خارجه
186 اللعبة الثانية: قوس قزح
187 اللعبة الثالثة: اجمع واطرح
188 اللعبة الرابعة: الخط المستقيم
189 اللعبة الخامسة: أكبر أم أصغر
189 اللعبة السادسة: قصص الأعداد
190 اللعبة السابعة: اجمع واطرح عقلياً
191 اللعبة الثامنة : صناديق الأعداد
192 اللعبة التاسعة: اطرِح بسرعة
193 اللعبة العاشرة: السمكة الجائعة
195 اللعبة الحادية عشرة: فَتِّحْ يا وردة
197 اللعبة الثانية عشرة: فكر ورتب
200 اللعبة الثالثة عشرة: اجمع واطرِح
202 اللعبة الرابعة عشرة: مربعات الأعداد الزوجية
204 اللعبة الخامسة عشرة: بنك النقود
206 اللعبة السادسة عشرة: الأعداد

المحتويات

209	الفصل العاشر: الألعاب والحجم والشكل
211	- تمهيد
212	- نماذج من الألعاب التي تساعد طفلك على تعلم الحجم والشكل:
212	اللعبة الأولى: إتبع الشكل
213	اللعبة الثانية: رسم الأشكال
217	اللعبة الثالثة: الأشكال ذات الأبعاد الثلاثة
220	اللعبة الرابعة: القياسات الفردية
222	اللعبة الخامسة: كم الطول؟
223	اللعبة السادسة: قياس السعة أو الحجم
227	الفصل الحادي عشر: الألعاب وعملياتي الضرب والقسمة
229	اللعبة الأولى: عد نقاطك
231	اللعبة الثانية: عائلة جوني
233	اللعبة الثالثة: رسم الأرقام
235	اللعبة الرابعة: الغرباء
236	اللعبة الخامسة: ثلاثة من أجل الكل
239	- الألعاب التعليمية المشتقة من الألعاب السابقة والتي تنفذ داخل غرفة الصف
239	اللعبة الأولى: كم نقاطك؟
240	اللعبة الثانية: الولد العجيب
241	اللعبة الثالثة: العدّ بالقفز
242	اللعبة الرابعة: البحث عن الرقم المفقود
242	- رؤية أخرى في بعض الألعاب السابقة
242	لعبة رسم الأرقام

المحتويات

243	لعبة قصة الأرقام
244	لعبة "حرب ضرب"
245	الفصل الثاني عشر: علم أطفالك العلوم باستخدام الألعاب
247	- تمهيد
247	- النشاط الأول: خذ كل شيء على حدة
249	- النشاط الثاني: التساؤلات أو الأعاجيب!!
250	- النشاط الثالث: السرعة والخيال
252	- النشاط الرابع: الفقاعات العملاقة
254	- مجموعة من الألعاب المشتقة من المواضيع السابقة:
254	اللعبة الأولى: الفلفل الطائر
255	اللعبة الثانية: الزجاج الصاروخية
256	اللعبة الثالثة: الفقاعات الضخمة
257	اللعبة الرابعة: البطات السحريات
258	اللعبة الخامسة: الورقة تطير
258	اللعبة السادسة: هيا نغني مع الورقة
259	اللعبة السابعة: يغلي الماء ولا تحترق الورقة
260	اللعبة الثامنة: لا ينسكب الماء
260	اللعبة التاسعة: قطعة النقود السحرية
261	اللعبة العاشرة: دُمي ورقية ترقص
261	اللعبة الحادية عشرة: صدمة كهربائية خفيفة
262	اللعبة الثانية عشرة: حبة ليمون تضيء
262	اللعبة الثالثة عشرة: الشاي يغلي بتبريده

المحتويات

263 اللعبة الرابعة عشرة: هاتف قطني في الحديقة
264 اللعبة الخامسة عشرة: لنعزف سوياً
264 اللعبة السادسة عشرة: علبة ترقص وتغني
265 اللعبة السابعة عشرة: القناني الموسيقية
266 اللعبة الثامنة عشرة: كم عدد الصور التي تكونت؟
266 اللعبة التاسعة عشرة: منطاد يطير
267 اللعبة العشرون: كيف ترش الماء دون مرش
268 اللعبة الحادية والعشرون: حبة بطاطا تبكي
269 الفصل الثالث عشر: علم أطفالك الدراسات الاجتماعية باللعب
271 - تمهيد
271 - نماذج من الألعاب التي تساعد أطفالك على تعلم الدراسات الاجتماعية:
271 اللعبة الأولى: تعرف إلى مهام الغير
273 اللعبة الثانية: الأسئلة والأجوبة
275 اللعبة الثالثة: بطاقات العالم
276 اللعبة الرابعة: كبسولة الزمن
277 - ألعاب تعليمية مشتقة من الألعاب السابقة تنفذ داخل غرفة الصف:
277 اللعبة الأولى: المشاركة في اتخاذ قرارات تخص مدينتك
278 اللعبة الثانية: معرفة الحقيقة
279 اللعبة الثالثة: الأسئلة القصيرة عن العالم
279 اللعبة الرابعة: الكتابة بالصور
280 اللعبة الخامسة: كبسولة الزمن
281 اللعبة السادسة: الخارطة

المحتويات

283 اللعبة السابعة: لعب الأدوار
285 الفصل الرابع عشر: اللعب بالألوان مع أطفالك
287 - تمهيد
289 - القصة الأولى: معاذ وساق الفاصولياء
299 - القصة الثانية: ليلي والذئب
309 - القصة الثالثة: الأميرة الذهبية والديبة الثلاثة
319 - القصة الرابعة: الذئب والخنازير الثلاثة
328 - قائمة المراجع