

www.massira.jo

فيجوال بيسك 6.0

VISUAL BASIC 6.0



الأستاذ

محمود الكرزون

الدكتور

عبد الحكيم عيسى



رقم التصنيف : 005.4

المؤلف ومن هو في حكمه : د.عبد الحكيم عيسى , أ. محمود الكرزون

عنوان الكتاب : فيجوال بيسك 6.0

رقم الإيداع : 2008/01/48

الوصفات : برمجة الحاسوب/الحواسيب

بيانات النشر : عمان - دار المسيرة للنشر والتوزيع

تم إعداد بيانات الفهرسة والتصنيف الأولية من قبل دائرة المكتبة الوطنية

حقوق الطبع محفوظة للناسخ

جميع حقوق الملكية الأدبية والفنية محفوظة لدار المسيرة للنشر والتوزيع عمان - الأردن
ويحظر طبع أو تصوير أو ترجمة أو إعادة تنضيد الكتاب كاملاً أو مجزاً أو تسجيله على اشرطة
كاسيت أو إدخاله على الكمبيوتر أو برمجته على إسطوانات ضوئية إلا بموافقة الناشر خطياً

Copyright © All rights reserved

No part of this publication may be translated,
reproduced, distributed in any form or by any means, or stored in a data base
or retrieval system , without the prior written permission of the publisher

الطبعة الأولى 2008م - 1429هـ



عنوان الدار

الرئيسي : عمان - العبدلي - مقابل البنك العربي هاتف : 962 6 5627049 فاكس : 962 6 5627059
الفرع : عمان - ساحة المسجد الحسيني - سوق البتراء هاتف : 962 6 4640950 فاكس : 962 6 4617640
صندوق بريد 7218 عمان - 11118 الأردن

E-mail: Info@massira.jo . Website: www.massira.jo

التصميم والاخراج : دائرة الانتاج

www.massira.jo

فيجوال بيسك 6.0 VISUAL BASIC 6.0

الأستاذ
محمود الكرزون

الدكتور
عبد الحكيم عيسى



الفهرس

الإهداء	5
تقديم	17
المقدمة	19

الفصل الأول: برمجة الحاسوب

مقدمة	23
- ما هي البرمجة؟	23
2-1 حاجة الناس للبرمجة	24
3-1 البرنامج الحاسوبي	24
4-1 لغات البرمجة	25
5-1 المترجم والمفسر	26
1-5-1 المترجم اللغوي الفوري (Interpreter)	26
2-5-1 المترجم (Compiler)	26
6-1 تعريف بلغة فيجوال بيسك (VB) Visual Basic	27
7-1 نموذج الكائنات (The Object Model)	28
1-7-1 الكائنات (Objects)	28
2-7-1 الخصائص (Properties)	28
3-7-1 الطرق (Methods)	29
4-7-1 الأحداث (Events)	29
5-7-1 النماذج (Forms)	29

29.....	6-7-1 أدوات التحكم (Control Tools)
30.....	8-1 برمجة تنفيذ الأحداث (Event driven programming)
30.....	1-8-1 تحميل وبدء تشغيل فيجوال بيسك
31.....	2-8-1 فتح مشروع في فيجوال بيسك (Open VB Project)
33.....	9-1 إنشاء برنامج بلغة فيجوال بيسك
37.....	10-1 بيئة فيجوال بيسك The Visual Basic Environment
38.....	11-1 المكونات الأساسية في النافذة الرئيسة لبيئة فيجوال بيسك
40.....	12-1 النوافذ الرئيسة في فيجوال بيسك
46.....	تمارين الفصل الأول

الفصل الثاني: الأدوات المعيارية في فيجوال بيسك

49.....	مقدمة
49.....	1-2 نبذة عن أهم الأدوات ووظائفها
54.....	2-2 إدراج أدوات التحكم إلى النموذج
55.....	3-2 بعض الخصائص العامة
58.....	4-2 بعض الأحداث العامة
59.....	5-2 نافذة تحرير الشفرة
60.....	6-2 مراحل المشروع
61.....	7-2 تشغيل برنامج لغة فيجوال بيسك
62.....	8-2 إيقاف فيجوال بيسك
63.....	9-2 البرمجة بلغة فيجوال بيسك
63.....	10-2 برمجة الكائنات في فيجوال بيسك (VB)
70.....	11-2 قواعد تسمية أدوات التحكم في فيجوال بيسك
71.....	12-2 كيفية استخدام أسماء الأدوات في إجراءات الأحداث

78.....	تمارين الفصل الثاني
	الفصل الثالث: الكائنات الأساسية في فيجوال بيسك
81.....	مقدمة
81.....	1-3 النموذج (Form)
82.....	2-3 خصائص النموذج (Form Properties)
94.....	3-3 الطرق (Methods)
97.....	4-3 الأحداث (Events)
104.....	5-3 إدارة النماذج المتعددة
107.....	تمارين الفصل الثالث
	الفصل الرابع: صندوق إدخال النص (TextBox) وصندوق عرض النص (Label)
111.....	مقدمة
111.....	1-4 أداة صندوق النص (Text Box)
111.....	1-1-4 خصائص أداة صندوق النص (TextBox Properties)
125.....	2-1-4 أحداث أداة صندوق النص (TextBox Events)
131.....	3-1-4 طرق صندوق النص (TextBox Methods)
135.....	2-4 أداة العنوان (Label)
135.....	1-2-4 خصائص أداة العنوان (Label Properties)
145.....	2-2-4 أحداث أداة العنوان (Label Events)
150.....	3-2-4 طرق أداة العنوان (Label Methods)
152.....	تمارين الفصل الرابع
	الفصل الخامس: زر الأمر (Command Button)
155.....	مقدمة

155.....	1-5 خصائص زر الأمر (Command Button Properties)
166.....	2-5 أحداث أداة زر الأمر (Command Button Events)
168.....	3-5 طرق أداة زر الأمر (Command Button Methods)
177.....	تمارين الفصل الخامس

الفصل السادس: التعبيرات الرياضية والمنطقية الأساسية في الفيجوال بيسك

181.....	مقدمة
182.....	1-6 العمليات الحسابية (Arithmetic Operation)
182.....	1-1-6 عمليتي الجمع والطرح (Addition and Subtraction Operations)
182.....	2-1-6 عمليتي الضرب والقسمة (Multiplication and Division Operations)
188.....	3-1-6 الأس (القوة) (Power Operation)
190.....	4-1-6 عمليتي القسمة الصحيحة وباقي القسمة (Integer and Modulus Division)
197.....	5-1-6 الأولويات في العمليات الحسابية (Priority)
201.....	2-6 العمليات المنطقية (Logical Expression)
202.....	1-2-6 أداة الشرط ("أو" OR)
205.....	2-2-6 أداة الشرط المنطقية "و" (And)
206.....	3-2-6 أداة الشرط المنطقية النافية (Not)
207.....	تمارين الفصل السادس

الفصل السابع: تمثيل البيانات بلغة فيجول بيسك

211.....	مقدمة
211.....	1-7 الثوابت (Constants)
212.....	1-1-7 أنواع الثوابت (Constant Types)
212.....	2-1-7 استخدام الثوابت

214.....	2-7 المتغيرات (Variables)
215.....	1-2-7 الإعلان عن المتغير (Variable Declaration)
215.....	2-2-7 أنواع البيانات (Data Types):
218.....	3-2-7 قواعد تسمية المتغيرات (Variables Name Rules)
221.....	3-7 جملة التعيين أو الإسناد في فيجوال بيسك (Assignment Statement)
222.....	4-7 طرق الإعلان عن المتغيرات
240.....	تمارين الفصل السابع

الفصل الثامن: أدوات وتراكيب اتخاذ القرار والتكرار

243.....	مقدمة
243.....	1-8 الإطار (Frame)
247.....	2-8 أزرار الاختيار (Option Buttons)
247.....	1-2-8 مجموعات أزرار الاختيار
252.....	3-8 صندوق الفحص (Check Box)
254.....	4-8 جملة الشرط (IF Statement)
255.....	1-4-8 صور جملة الشرط
259.....	5-8 جملة اتخاذ القرار (Select Case)
282.....	6-8 جمل التكرار في فيجوال بيسك
283.....	1-6-8 جملة الدوران (For ...Next)
285.....	2-6-8 جملة الدوران (Do....Loop)
291.....	تمارين الفصل الثامن

الفصل التاسع: الوسائط المتعددة - الصور والأصوات

297.....	مقدمة
----------	-------

297.....	1-9 صورة (Image)
315.....	2-9 صورة (Picture)
315.....	3-9 أداة التحكم بالصوت
315.....	1-3-9 خصائص أداة التحكم بالصوت
319.....	2-3-9 أحداث أداة التحكم بالصوت
325.....	تمارين الفصل التاسع

الفصل العاشر: أشرطة التمرير الأفقية والعمودية

329.....	مقدمة
329.....	1-10 أهم خصائص شريطي التمرير
330.....	2-10 أحداث أشرطة التمرير الأفقية والعمودية
331.....	أمثلة متفرقة
348.....	تمارين الفصل العاشر

الفصل الحادي عشر: القوائم (Lists)

351.....	مقدمة
351.....	1-11 صندوق القائمة (List Box) (القوائم الثابتة)
351.....	1-1-11 أهم خصائص وطرق القوائم
352.....	أمثلة متفرقة على القوائم
378.....	2-11 قائمة السرد والحوار (Combo Box)
391.....	تمارين الفصل الحادي عشر

الفصل الثاني عشر: المؤقت (Timer)

395.....	مقدمة
395.....	1-12 أهم خصائص المؤقت

396..... أمثلة متفرقة

407..... تمارين الفصل الثاني عشر

الفصل الثالث عشر: القوائم (Menus)

411..... مقدمة

411..... 1-13 إنشاء شريط القوائم Creating Menus bar

417..... 2-13 كتابة الشفرة لأوامر القائمة

418..... 1-2-13 إمكانيات إضافية

422..... 3-13 تعديل القوائم

422..... 4-13 معايير قوائم النوافذ Windows Menues Standards

423..... أمثلة متفرقة

428..... تمارين الفصل الثالث عشر

الفصل الرابع عشر: نوافذ الحوار المشتركة (Common Dialog Box)

431..... مقدمة

431..... 1-14 إدراج أداة التحكم بالحوار العام

433..... 2-14 استخدام أداة التحكم بالحوار العام

436..... 3-14 استخدام نوافذ الحوار Using the Dialog Boxes

436..... 4-14 نافذة حوار الألوان Color Dialog Box

438..... 5-14 نافذة الحوار خط Font Dialog Box

441..... 6-14 إدراج القيم الحالية للأدوات Setting Current Values

442..... 7-14 نافذة حوار حفظ الملف ونافذة فتح الملف

445..... تمارين الفصل الرابع عشر

الفصل الخامس عشر: الملفات وقواعد البيانات (Files and Databases)

449.....	مقدمة
449.....	1-15 أنواع الملفات النصية
451.....	2-15 جمل ودوال للتعامل مع الملفات
454.....	1-2-15 جملة القراءة Input#
455.....	2-2-15 جملة الإدخال Write#
456.....	3-2-15 جملة القراءة Line Input#
457.....	3-15 الملفات العشوائية Random Files والملفات الثنائية Binary Files
458.....	1-3-15 جملة القراءة Get# و الكتابة Put#
462.....	4-15 قواعد البيانات Data Bases
463.....	1-4-15 إنشاء قاعدة بيانات جديدة
468.....	2-4-15 مواصفات أداة Data
471.....	3-4-15 الطرق الخاصة بمجموعة السجلات (RecordSet Methods)
476.....	5-15 الأدوات غير المعيارية لقواعد البيانات
476.....	1-5-15 شبكة البيانات Data Grid
476.....	2-5-15 التعامل مع قواعد البيانات من خلال ADO
477.....	1-2-5-15 المواصفات والطرق الخاصة بأداة ADODC
482.....	تمارين الفصل الخامس عشر

الفصل السادس عشر: معالجة النصوص والسلاسل الرمزية

(String Manipulation)

485.....	مقدمة
485.....	1-16 السلاسل الرمزية

485.....	2-16 الدوال المكتبية
485.....	1-2-16 حالة الأحرف
488.....	2-2-16 شكل الحروف
489.....	3-2-16 مقارنة الأحرف
491.....	4-2-16 تحويل النصوص
492.....	5-2-16 تكرار الحروف
493.....	6-2-16 طول النص
494.....	7-2-16 صف النصوص Justify strings
496.....	8-2-16 معالجة النصوص
504.....	تمارين الفصل السادس عشر

الفصل السابع عشر: الدوال، الإجراءات، الدوال المكتبية

(Functions, Procedures and Built-in Functions)

407.....	مقدمة
407.....	1-17 الدوال والإجراءات (Functions and Procedures)
408.....	1-1-17 الصيغة العامة للإجراء والدالة
409.....	2-1-17 استدعاء الإجراء والدالة
515.....	2-17 الوحدة (Module)
517.....	3-17 الدوال المكتبية (Built-In Functions)
518.....	1-3-17 الدوال الرياضية
520.....	2-3-17 دوال التاريخ والوقت (Date and Time Functions)
524.....	تمارين الفصل السابع عشر

الفصل الثامن عشر: المصفوفات (Arrays)

527.....	مقدمة
527.....	1-18 المصفوفات أحادية البعد (One-Dimensional Arrays)
537.....	2-18 المصفوفات ثنائية البعد (Two-Dimensional Arrays)
546.....	3-18 مصفوفات الأدوات Control Arrays
555.....	تمارين الفصل الثامن عشر

الفصل التاسع عشر: الرسم (Drawing)

559.....	مقدمة
559.....	1-19 الحاوية (Container)
559.....	2-19 أداة النموذج (Form) وأداة الصورة (PictureBox)
559.....	1-2-19 الخصائص الخاصة بأداة الصورة في مجال الرسم:
562.....	2-2-19 الطرق (Methods) الخاصة بأداة الصورة في مجال الرسم
563.....	أمثلة متفرقة
576.....	تمارين الفصل التاسع عشر
579.....	ملحق 1
582.....	ملحق 2
588.....	ملحق 3
591.....	المراجع